

# Rajoles

## Anem a provar un joc!

Has sentit parlar alguna vegada del joc *Tantrix*? Es tracta d'un joc basat en fitxes en què els jugadors competeixen per aconseguir el camí més llarg en el seu color designat.

Font de la imatge: [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Tantrix\\_discovery\\_2.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Tantrix_discovery_2.jpg)



Intentem una cosa semblant amb les nostres rajoles! Aquest joc requerirà dos jugadors.

El jugador 1 rep un joc de fitxes en color i el jugador 2 rep un joc de fitxes en blanc i negre, per marcar la diferència. Llança una moneda per decidir qui comença primer. L'objectiu és que cada jugador creï el camí més llarg de la quadrícula.

Només pots alinear les fitxes del teu propi color. No pots formar un camí amb les fitxes del teu adversari.

**Pista:**

Al final de la partida, mesura la longitud dels camins guanyadors i perdedors.

**Quantes formes geomètriques pots replicar?**

Pots reproduir les següents formes utilitzant les fitxes que tens a la teva disposició

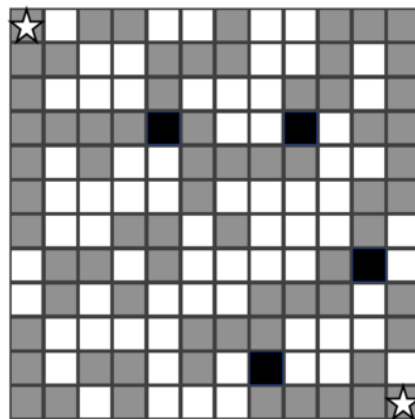


**Pista:**

Pots calcular l'àrea i el perímetre d'aquestes formes?

**Vols acabar amb una activitat divertida?**

Aquesta activitat utilitza el concepte de "laberint de blocs", un disseny de laberint en el qual el jugador crea un camí movent X nombre de blocs en una quadrícula per arribar a la meta<sup>1</sup>.



Font de la imatge: [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Maze\\_Types\\_Solution.PNG](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Maze_Types_Solution.PNG)

Totes les fitxes es col·loquen a la quadrícula de manera que no formin un camí de principi a fi. Has de moure't un cert nombre de vegades per formar un camí que connecti el punt de partida i el d'arribada.

<sup>1</sup> <https://www.doyoumaze.com/blog/how-to-make-a-block-move-maze>