

Azulejos

Já ouviste falar do jogo Tantrix?

É um jogo baseado em peças em que os jogadores competem para obter o caminho mais longo na sua cor.



Imagem: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Tantrix_discovery_2.jpg

Vamos tentar algo semelhante com as nossas peças! Este jogo requer dois jogadores.

O jogador 1 recebe um conjunto de azulejos a cores e o jogador 2 recebe um conjunto de azulejos a preto e branco, para marcar a diferença. Atira uma moeda ao ar para decidir quem começa. O objetivo é que cada jogador crie o caminho mais longo na grelha.

Só se pode alinhar as peças da própria cor. Não se pode formar um caminho com as peças do adversário.

Sugestão:

No final do jogo, mede-se o comprimento dos percursos do vencedor e do vencido.

Quantas formas geométricas consegues reproduzir?

Consegue reproduzir as seguintes formas utilizando os azulejos que tens à disposição?



Sugestão:

Can you calculate the area and the perimeter of those shapes?

Quer terminar com uma atividade fantástica?

Esta atividade utiliza o conceito de "labirinto de blocos", um tipo de labirinto em que o solucionador cria um caminho movendo um número X de blocos numa grelha, para atingir o objetivo¹.

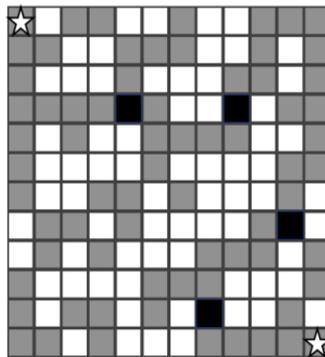


Imagem: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Maze_Types_Solution.PNG

Todas as peças são colocadas na grelha de modo a não formarem um caminho do início ao fim. É preciso efectuar alguns movimentos para formar um caminho que ligue o ponto de partida ao ponto de chegada.

¹ <https://www.doyoumaze.com/blog/how-to-make-a-block-move-maze>