

# Nombres veïns – Full de Treball

Com que l'aspecte numèric de la tasca és massa trivial per ser considerat un objectiu, el desenvolupament d'habilitats consisteix a treballar mitjançant **prova i error i seguir les regles**.

Sempre comencem amb el format directe. Un cop trobada una solució, se'ns demana que en busquem una altra de diferent.

Ens preguntem: **podem afegir un altra fitxa que porti el següent número?**

**El problema està simplificat o complicat?**

**Què passaria si tinguéssim tantes fitxes com a espais per omplir?**

Passem després a l'esquema "invers", cercant també solucions alternatives.

En aquest cas, **és més fàcil afegir o treure fitxes?**

**Creus que podem variar les condicions inicials del repte i resoldre estructures amb més o menys espais i nombres per col·locar?**

## Pistes

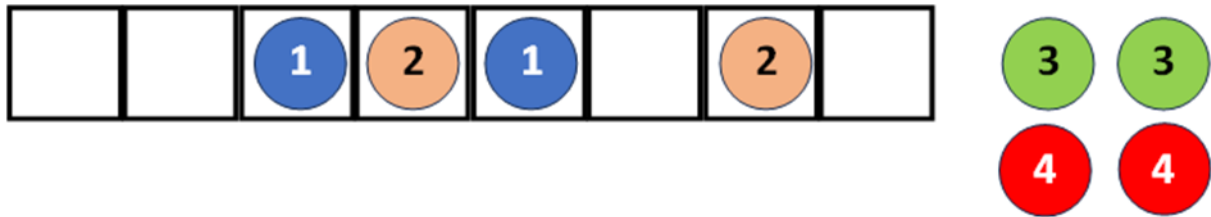
Si aquesta activitat troba algun interès, es pot introduir una variant: **Manté la distància entre iguals**

En un diagrama de sis caselles s'han d'introduir tres parells de números, de l'1 al 3, de manera que entre cada parell hi hagi aquest mateix número de caselles:

Ex.:



Pots repetir l'activitat amb un patró de vuit caselles i quatre parells de números, augmentant significativament la dificultat del repte:



Encara més interessant és que el desafiament amb deu caselles i cinc parells de números consecutius és insoluble, però la demostració és massa complexa per als usuaris del projecte.