

# Παιχνίδια 8x8

## Θέμα/Μαθησιακοί στόχοι του εκθέματος:

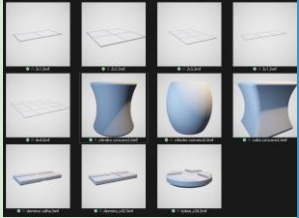
Ανάπτυξη δεξιοτήτων στρατηγικής, δεξιοτήτων επίλυσης προβλημάτων, στάθμιση επιλογών, ανάπτυξη κριτικής σκέψης

## Κατάλογος Απαιτούμενων Υλικών:

- Ένας τρισδιάστατος εκτυπωτής
- 2 χρώματα νήματος για τον τρισδιάστατο εκτυπωτή (ή άλλα εναλλακτικά υλικά, βλ. παρακάτω)
- Επιτραπέζιο παιχνίδι
- Κόλλα

## Βήμα προς βήμα Κατασκευή


**Εκτιμώμενος Χρόνος για την Εκτύπωση των κομματιών του παιχνιδιού: 5 – 6 ώρες (Μπορείτε να το παραλείψετε σε περίπτωση που χρησιμοποιείτε άλλα υλικά)**

<p>Βήμα 1<sup>ο</sup>: Εκτυπώστε τις μεμονωμένες μάρκες και τα κομμάτια παιχνιδιού.</p>	<p>32 κομμάτια ντόμινο για «κυριαρχία». 40 μάρκες αποκλεισμού για το παιχνίδι “Silmetrail”. 24 «βαρέλια» και 24 «καρέκλες», καθένα και καθεμιά από τα οποία να έχουν διαφορετικό χρώμα για το παιχνίδι «Γάτες &amp; Σκύλοι», και ως κινούμενο κομμάτι στο παιχνίδι “Slimetrail”.</p>	
<p>Βήμα 2α: Εκτύπωση των οδηγιών του παιχνιδιού</p>	<p>Εκτυπώστε το πλέγμα με τις οδηγίες του παιχνιδιού. Θα</p>	

(προαιρετικό, αποσκοπεί στο να καταστήσει το παιχνίδι συμπεριληπτικό για άτομα με χαμηλή ή καθόλου όραση)	χρειαστείτε αρκετό υλικό για να καλύψετε ολόκληρο το ταμπλό.	
Βήμα 2β: Εκτύπωση των οδηγιών του παιχνιδιού (προαιρετικό, αποσκοπεί στο να καταστήσει το παιχνίδι συμπεριληπτικό για άτομα με χαμηλή ή καθόλου όραση)	Κολλήστε τις οδηγίες στο ταμπλό του παιχνιδιού.	

## Συναρμολόγηση

**Τοποθετήστε τα υλικά σε ένα τραπέζι**  
**Εκτιμώμενος Χρόνος: 5 λεπτά**

Βήμα 1 <sup>ο</sup> : Τοποθέτηση του ταμπλό του παιχνιδιού	Τοποθετήστε το ταμπλό του παιχνιδιού στη μέση ενός τραπεζιού, τοποθετώντας παράλληλα μια καρέκλα σε κάθε του πλευρά.	
Βήμα 2 <sup>ο</sup> : Τοποθέτηση κομματιών	Τοποθετήστε τα κομμάτια σε ένα μέρος το οποίο να είναι προσβάσιμο στους παίκτες.	