

Jocs en un tauler 8x8 diferents dels escacs

Materials

Tauler quadrat de 8 per 8; fitxes (3 tipus).

Breu descripció

Aquest mòdul consta de peces de tauler de joc i regles. Es suggereixen dos jocs per començar: el Slimetrail i Cats & Dogs. El primer és un joc de carreres on tots dos jugadors mouen la mateixa peça intentant dur-la a la seva porteria i perdent si es queden sense poder moure.

El segon és un joc de col·locació en què guanya el jugador que es queda amb l'últim moviment possible.

Disseny de les peces

Hi ha dos tipus de taulers de joc, amb quadres i sense quadres. Aquests consisteixen en una graella de 8 per 8. Es poden imprimir centrats en un paper A3. Haurien de fer aproximadament 280 mm x 280 mm cada quadrat amb un costat de 35 mm. Per a la selecció de jocs proposada necessitareu dos grups de figures (un per a cada jugador) que ocupin una sola casella, aquests haurien de ser grups de peces geomètricament diferents **(per fer el joc accessible a persones amb dificultats de visió)**. Aquestes figures han de tenir una base $\frac{3}{4}$ de la mida de les caselles del tauler de joc. Us suggerim la següent plantilla per a la impressió 3D, vegeu aquí ([here](#)).

També es recomana un joc de fitxes i dòmino. De nou, els dòmino haurien d'ocupar dues caselles i les fitxes només una. El nostre suggeriment es troba aquí.

Les peces es poden tallar amb làser, imprimir en 3D o produir d'una altra manera.

Els materials reutilitzats poden funcionar bé, és a dir, tapes d'ampolles cap amunt i cap avall com a peces de joc, monedes com a fitxes i rectangles retallats de cartró, per posar un exemple.

Muntatge

Seria millor disposar d'un contenidor per posar les peces que sigui de fàcil accés i al costat del tauler.

Per a determinats jocs hi ha una configuració inicial que s'ha de posar i restablir després de cada joc. Per defecte, es recomana deixar el tauler sense quadres a l'aire lliure, ja que la gent el preconcebirà com a dames i ignorarà altres regles del joc.

Col·loca el tauler i les peces una al costat de l'altra.

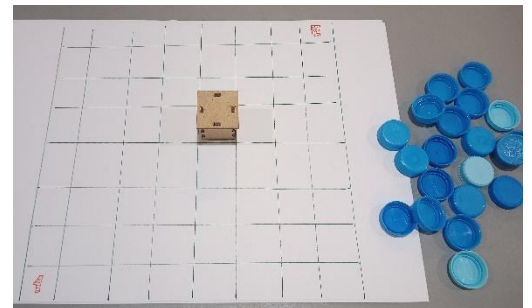
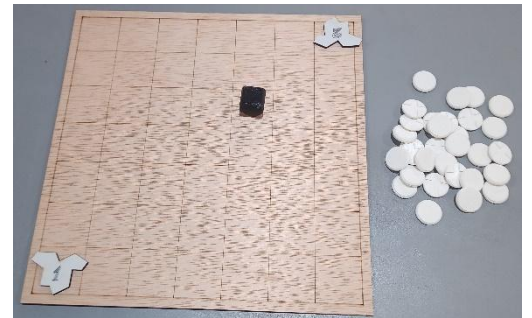
Els jugadors haurien de poder seure a cada costat del tauler en un entorn tranquil. Cada joc tindrà una configuració lleugerament diferent, de manera que aquí es suggereixen dues opcions:

1. **Slimetrail.** Podeu marcar al tauler plastificat amb retoladors d'esborrat en sec, dues cantonades oposades, una amb l'1 i l'altra amb el número 2.

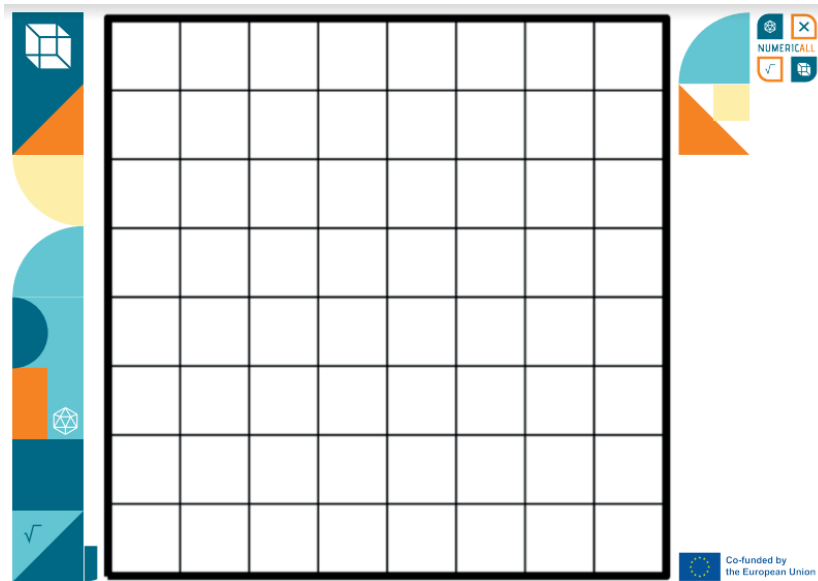
Col·loqueu la peça mòbil (preferiblement una peça elevada) a la pissarra.

S'ha de col·locar a la diagonal, fora del centre, més a prop del 2. Deixeu diverses peces de bloqueig disponibles en una pila (si es desitja en un recipient) a l'abast dels dos jugadors.

2. Gats i gossos. Col·loqueu dues piles diferents de peces, una per a cada jugador als costats oposats del tauler.



El tauler (DINA3)



Les instruccions

Jocs amb un tauler d'escacs

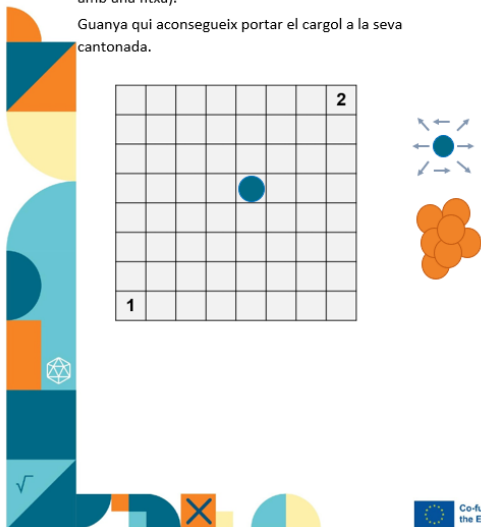
Bava de cargol

Cada jugador mou per torn el cargol per dur-lo a la seva cantonada: 1 per al primer jugador i 2 per al segon.

Es mou de casella en casella en horitzontal, vertical o diagonal.

La casella on estava el cargol es queda bloquejada (coberta amb una fitxa).

Guanya qui aconsegueix portar el cargol a la seva cantonada.



Juegos con un tablero de ajedrez

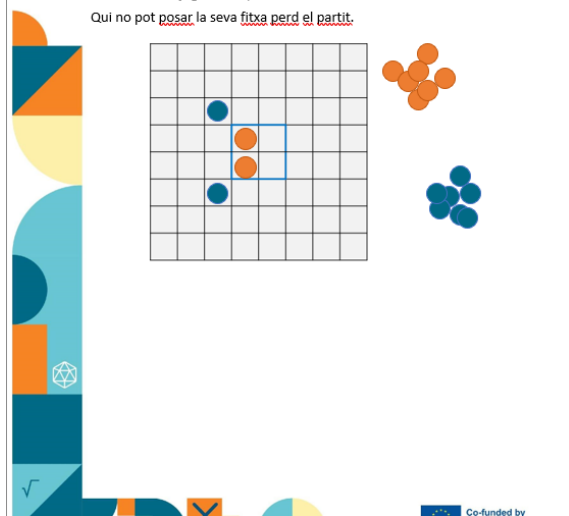
Un jugador juga amb els gats i un altre amb els gossos.

Es comença amb un gat posat en una de les 4 caselles del centre del tauler.

El segon jugador (gossos) posa una seva fitxa en el tauler. Gats i gossos no poden tocar-se per un costat, però sí en diagonal.

Per torn, cada jugador va posant les seves fitxes.

Qui no pot posar la seva fitxa perd el partit.



Competències

- Pensament crític
- Canviament del punt de vista
- Pensament lògic
- Estratègia

Observacions

Els jocs tenen una funció didàctica intrínseca per si mateixos; una mica de mediació pot beneficiar una comprensió més ràpida del joc i generar més competència .

Per a impressores 3d (si escau)

Es poden imprimir diverses peces del joc utilitzant les nostres plantilles, consulta aquí ([here](#)).