

# Trouve le résultat

## Matériel

- Planche A3 (à imprimer et à plastifier);
- Options pour les pièces du triangle droit :
  - prêts à l'emploi du magasin,
  - PVC,
  - PLA et une imprimante 3D ;
- Pour les numéros sur les pièces, vous pouvez soit les dessiner au marqueur, soit utiliser des autocollants.

## Brève description

Cette activité utilise une matrice de gains 3 x 3 x 3 pour montrer comment deux personnes/agents prennent une décision avec trois choix. Par exemple, la matrice ci-dessous montre le jeu Pierre, Papier, Ciseaux et les résultats possibles entre deux joueurs.

		Personne A		
		Pierre	Papier	Ciseaux
Personne B	Pierre	(0, 0)	(-1, 1)	(1, -1)
	Papier	(1, -1)	(0, 0)	(-1, 1)
	Ciseaux	(-1, 1)	(1, -1)	(0, 0)

Les pièces triangulaires utilisées pour remplir le plateau portent les numéros 0 = nul, 1 = gagnant et -1 = perdant. Ces chiffres indiquent les résultats possibles des deux agents en fonction de l'intersection entre chacun de leurs choix. Par exemple, le papier l'emporte sur le rocher (voir le tableau ci-dessus). Pour permettre aux

utilisateurs de voir plus facilement le modèle créé, les pièces sont de trois couleurs différentes en fonction des résultats décrits précédemment. Cette activité permet d'envisager tous les résultats possibles et de les inscrire sur le tableau en conséquence.

## Assemblage

### Types de blocs en termes de taille

Les pièces du triangle droit doivent être de 3 couleurs différentes (6 pièces par résultat, 18 au total).

**Suggestions de couleurs :** Choisissez des couleurs qui contrastent entre elles pour que les utilisateurs puissent plus facilement distinguer les trois résultats.

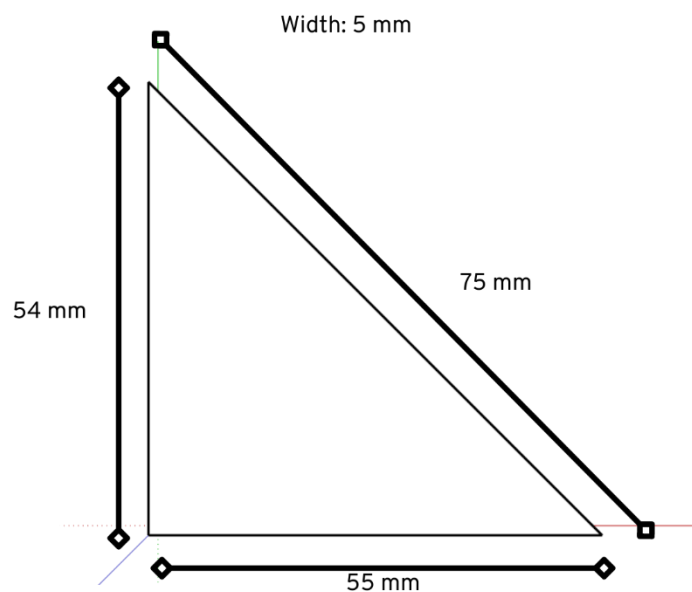


Figure 1. Mesures du triangle droit

### Assemblage


Aucune étape d'assemblage n'est nécessaire. Une fois que vous avez les bons triangles et la planche, vous êtes prêt à utiliser l'exposition.

## La planche (A3)

**Trouve le résultat**


Utilise les pièces pour jouer les options du jeu pierre-feuille-ciseaux.

Pierre      Feuille      Ciseaux



	Pierre	Feuille	Ciseaux
Pierre			
Feuille			
Ciseaux			

0 = nul    1 = gagné    -1 = perdu



### Autres options

Les chiffres sur les pièces peuvent être extrudés pour aider les adultes malvoyants à comprendre les valeurs plus facilement. Une autre option consisterait à concevoir la matrice avec d'autres formes, telles que des rectangles ou des cercles.

### Explication

Cette activité engage les utilisateurs dans le processus de prise de décision par le biais de la matrice des gains. Ainsi, il devient plus facile de visualiser le concept de formation de stratégie et de probabilité dans des scénarios de tous les jours. La matrice peut également être de 2 x 2, 4 x 4 ou même plus grande, en fonction des choix disponibles. L'exemple du jeu "pierre, papier, ciseaux" donne une somme nulle.

## Compétences

- Probabilité
- Comprendre la matrice des gains
- Identifier les avantages et les inconvénients d'une situation
- Prise de décision et élaboration d'une stratégie

## Observations

Même si un seul scénario est présenté au tableau, l'activité peut être prolongée en utilisant les mêmes pièces. mais d'autres scénarios, et en ajoutant d'autres pièces triangulaires.

## Pour les imprimantes 3D (si applicable)

Les pièces du triangle droit peuvent être construites à l'aide d'un logiciel 3D et d'une imprimante.